

ROGÉRIO R. RODRIGUES DO DO CARMO

[Presidente Prudente \(SP\) / Brasil](#)

[Linkedin](#)
[Github](#)



OBJETIVO

Desenvolvedor Front-end React Native. Atualmente, trabalho com **React Native**, criando aplicativos no setor bancário. Tenho experiência no desenvolvimento e manutenção de funcionalidades críticas, como o módulo Pix para aplicativos bancários. Durante meu mestrado, trabalhei com desenvolvimento **Android nativo (Java)**, utilizando dados GPS. Pretendo atuar e agregar valor em aplicações móveis híbridas do setor financeiro.



ESCOLARIDADE

Mestre em Ciências Cartográficas | UNESP - Universidade Estadual Paulista "Júlio de Mesquita Filho"

MAR DE 2019 – MAR DE 2023

Título da Dissertação: **Avaliação da qualidade das medidas e do posicionamento GNSS com smartphones Android.**

- Utilizei Java para Android, **Java Swing** (desktop) e **Python** para captura de dados pelo app e o pós-processamento e análise dos dados GPS.
- Utilizei soluções do **Firebase** para o armazenamento e distribuição dos dados.

- *Publicação do trabalho:* **Assessment of Raw GNSS Measurements from Android Smartphones.** In: XI Colóquio Brasileiro de Ciências Geodésicas, 2020, Curitiba

- *Estágio Docência:* Ministrei aulas sobre **Teoria dos Grafos** na disciplina **Estrutura de Dados II**, para o curso de Bacharelado em Ciência da Computação da UNESP. Preparei material didático (slides e códigos) e ministrei aulas, sob supervisão.

Bacharel em Ciência da Computação | UNESP - Universidade Estadual Paulista "Júlio de Mesquita Filho"

MAR DE 2014 – AGO DE 2018

Bolsista FAPESP durante a graduação, a partir do 2º ano.

- *Publicação do trabalho:* **Implementação de suporte para arquivos TIFF no software de processamento de imagens CARTOMORPH.** In: XXVIII Congresso de Iniciação Científica da UNESP (2ª Fase), 2016, Bauru.

Nesse trabalho atuei em um software de processamento de imagens, utilizando a linguagem **C++**. Adicionei suporte ao formato de arquivo TIFF, geralmente disponibilizados pelos centros de processamento de imagens de satélites, o que facilitou o trabalho de pesquisadores da área, e contribui para melhoria no resultado dos processamentos do software.



EXPERIÊNCIA

Desenvolvedor Mobile React Native | Topaz

MAR DE 2023 – O MOMENTO: **3 ANOS**

Atuação no produto interno da empresa, voltado ao setor bancário. Adicionei novos módulos e funcionalidades, como Pix, Login Biométrico e Empréstimo. Prestei manutenção e corrigi bugs nos apps.

Também fui alocado em projetos para clientes específicos sobre demanda:

- **CrediSIS** (Brasil); **Bradescard** (México); **Banco Macro** (Argentina) e **Banco do Nordeste – BNB** (Brasil).

Tecnologias usadas:

- Google Play Console; Apple Developer; TestFlight
- Firebase Analytics, Crashlitics e Distribution
- Redux/Saga; Jotai; TankStack; Daon; Qualtrics
- Expo Modules; i18next; react-hook-form e testes unitários com JEST
- ReactNative StyleSheet; Styled Componentes; Async Storage e APIs REST
- Jira, Confluence, Jenkins, Fastline, Elastic, Kibana e Grafana.

Desenvolvedor Mobile React Native | Rubcube

FEV DE 2022 – ABR 2023: **1 ANO E 3 MESES**

Atuação junto no aplicativo móvel do cliente **Banco Digi+**. Criei o módulo Pix, além de efetuar a manutenção e correções de bugs no app.

- MongoDB e componentes do React Native no **formato funcional e de classes**
- Desenvolvimento do web site da empresa, com React JS.

Desenvolvedor Flutter | Rubcube

NOV DE 2021 – FEV 2022: **4 MESES**

Atuação no aplicativo móvel do cliente **Virtus Pay**. Manutenção e correções de bugs no app.

Desenvolvedor Android/Flutter | Engeselt

MAI DE 2021 – NOV 2021: **7 MESES**

Entre na empresa para efetuar uma prova de conceito do meu Mestrado, sobre os dados GNSS (GPS) e após isso, permaneci na empresa para atuação em seus próprios produtos, do setor elétrico. Efetuei manutenção e correções de bugs no aplicativo da empresa.

- Flutter MobX, SQLite e OpenStreetMaps (*offline first*)
- Desenvolvimento Android Nativo (Java e XML)



HABILIDADES

- Experiencia com metodologias ágeis
- Comunicação eficiente entre os vários stakeholders (POs, BAs, QAs e SMs)
- Conhecimento sobre o sistema Pix (DICT)
- Orientação de desenvolvedores
- Experiência em Git, GitHub/Gitlab



ATIVIDADES

Proficiência **Intermediária-Avança** em Inglês, JULHO DE 2024:

- **Nível B2** no exame *TOEIC Listening and Reading (TLR)*

Escrita de artigos para o LinkedIn:

- [Ferramentas Úteis para iniciantes no Desenvolvimento Web](#)