

# ROGÉRIO R. RODRIGUES DO CARMO

[Presidente Prudente \(SP\) / Brasil](#)

[contact@rogeriodocarmo.com](mailto:contact@rogeriodocarmo.com)

[Linkedin](#)

[Sitio web](#)



## OBJETIVO

Desarrollador sénior de front-end con **React Native**. Actualmente, trabajo con React Native creando aplicaciones para el sector bancario. Tengo experiencia en el desarrollo y mantenimiento de funcionalidades críticas, como el módulo Pix para aplicaciones bancarias. Durante mi maestría, trabajé en el **desarrollo nativo para Android** utilizando datos de GPS. Mi objetivo es trabajar y aportar valor en aplicaciones móviles híbridas (**Android y iOS**).



## ESCOLARIDAD

### **Máster en Ciencias Cartográficas | UNESP - Universidade Estadual Paulista "Júlio de Mesquita Filho"**

MAR 2019 – MAR 2023

Título de la tesis: **Evaluación de la calidad de las medidas y del posicionamiento GNSS con smartphones Android**

- He utilizado **Java** para Android, **Java Swing** (desktop) y **Python** para la captura de datos por la aplicación y el post-procesamiento y análisis de los datos GPS.
- He utilizado **Firebase para el almacenamiento** y la distribución de los datos.

- *Publicación del trabajo:* **Evaluación de mediciones GNSS sin procesar obtenidas de teléfonos inteligentes Android**. In: XI Colóquio Brasileiro de Ciências Geodésicas, 2020, Curitiba.

- *Pasantía Docencia:* He impartido clases sobre **Teoría de los Grafos** en la disciplina **Estructura de Datos II**, para el curso de Licenciatura en Ciencias de la Computación de la UNESP. Preparé material didáctico (diapositivas y códigos) y di clases, bajo supervisión.

### **Licenciatura en Ciencias de la Computación | UNESP - Universidade Estadual Paulista "Júlio de Mesquita Filho"**

MAR 2014 – AGO 2018

Trabajo de Fin de Grado: **Procesamiento de datos GNSS capturados por un sensor en un dispositivo móvil Android**.

- *Publicación del trabajo:* **Implementación de soporte para archivos TIFF en el software de procesamiento de imágenes CARTOMORPH**. In: XXVIII Congresso de Iniciação Científica da UNESP (Phase 2), 2016, Bauru.

En este trabajo actué en un software de procesamiento de imágenes, utilizando el lenguaje **C++**. Añadí soporte al formato de archivo TIFF, generalmente ofrecido por los centros de procesamiento de imágenes satelitales, lo que facilitó el trabajo de investigadores del área, y contribuye a la mejora en el resultado de los procesamientos del software.



## EXPERIENCIA

### Desarrollador móvil de React Native | Topaz

MAR 2023 - ACTUALIDAD: **3 AÑOS**

Actuación en el producto interno de la empresa, dirigido al sector bancario. He añadido nuevos módulos y funcionalidades, como Pix, Login Biométrico y Préstamo. He hecho mantenimiento y corregido errores en las aplicaciones.

También he sido asignado a proyectos para clientes específicos por demanda:

- **CrediSIS** (Brasil); **Bradescard** (México); **Banco Macro** (Argentina) e **Banco do Nordeste – BNB** (Brasil).

Tecnologías utilizadas:

- Micro-frontend; Micro-apps; Super-app y Design System
- Google Play Console; Apple Developer y TestFlight
- Firebase Analytics, Crashlytics y Distribution
- Redux/Saga; Jotai; TanStack; Daon y Qualtrics
- Expo Modules; i18next; react-hook-form y JEST
- React Native StyleSheet; Styled Components; Async Storage y APIs REST
- Jira; Confluence; Jenkins, Fastlane; Elastic; Kibana y Grafana

### Desarrollador móvil de React Native | Rubcube

FEBRERO DE 2022 - ABR 2023: **1 AÑO Y 3 MESES**

Actuación junto a la aplicación móvil del cliente **Banco Digi+**. Creé el módulo **Pix**, además de efectuar el mantenimiento y correcciones de bugs en la app.

- Componentes de React Native en **formato funcional y de clases**
- Desarrollo del sitio web de la empresa, con React JS

### Desarrollador Flutter | Rubcube

NOV 2021 – FEB 2022: **4 MESES**

Actuación en la aplicación móvil del **Virtus Pay**. Mantenimiento y corrección de errores.

### Desarrollador Android/Flutter | Engeselt

MAY 2021 – NOV 2021: **7 MESES**

Entré en la empresa para realizar una prueba de concepto de mi Máster, sobre los datos **GNSS (GPS)** y después de eso, permanecí en la empresa para actuar en sus propios productos, del sector eléctrico. He realizado mantenimiento y correcciones de errores en la aplicación de la empresa.

- Flutter MobX, sqflite y OpenStreetMaps (*offline first*)
- Desarrollo Nativo para Android (Java y XML)



## HABILIDADES

- Experiencia con metodologías ágiles
- Comunicación eficiente entre los diversos stakeholders (POs, BAs y QAs)
- Conocimiento del sistema brasileño Pix
- Orientación de los desarrolladores
- Experiencia en Git, GitHub/Gitlab



## ACTIVIDADES

Competencia **intermedia-avanzada en inglés**, JULIO 2024:

- **Level B2** en el examen TOEIC *Listening and Reading (TLR)*

Escribir artículos para LinkedIn:

- [Herramientas útiles para principiantes en desarrollo web](#) (portugués)